

PPM Advance

Torsdag D.4-11-04 PPM blev der afholdt PPM på Advance ang. Live action optagelserne på Bionicle 2005. Der skal "skydes" 3 film: herunder en Toa og en Visorak spot. De første 10 sek. i begge spots er henholdsvis cgi versionerne af Toa 1 og Visorak 1.

Musik, øl og Langt hår i Metru Nui

Christian Faber gav en smagsprøve på musikken til Toa og Visorak filmene, og vores hår voksede hurtigt et par meter. Jeg kan afsløre at der er tale om en god gang tung rock, der nok skal hjælpe med til at træne børns nakkemuskler rundt omkring på kloden. Faber har lovet at tage smagsprøven med forbi Ghost ved næste besøg, og det bliver spændende at se billederne til musikken.

Animationer

Under streng bevogtning af Jan Kjær animerer Stefan og Simon på livet løs. Jan har foreløbigt godkendt følgende animationer:

Toa 1: Sc 10,30,40,50,70 (For 30- 50 gælder at animation på puppen ikke er godkendt endnu, men de er på trapperne)

Toa 2: Sc 10, 20,30, 50 og 60 (sc 40 er lige rundt om hjørnet)

Toa 3: Sc 20,30,40,50 (for sc 40 gælder godkendelsen kun kamera og figureerne i bg. Spindelvæv er ikke sat op i scenen).

Visorak 1 og 2: Er under produktion, og de første scener er klar i næste uge.

Visorak 3: Sat på standby grundet ændringer i storyboardet.

Samtlige animationer kan ses på worksitet.

Effektanimation (VFX)

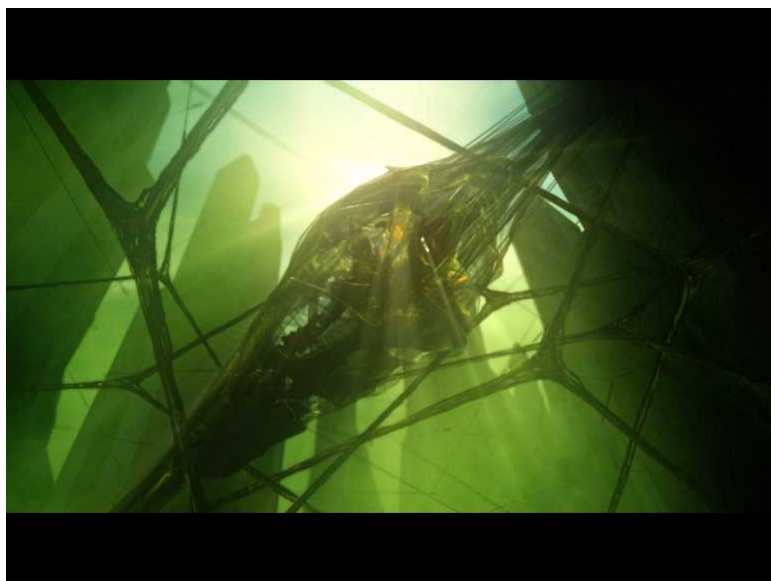
Effektanimationen påbegyndes i næste uge.

Bionicle 2005 i farver

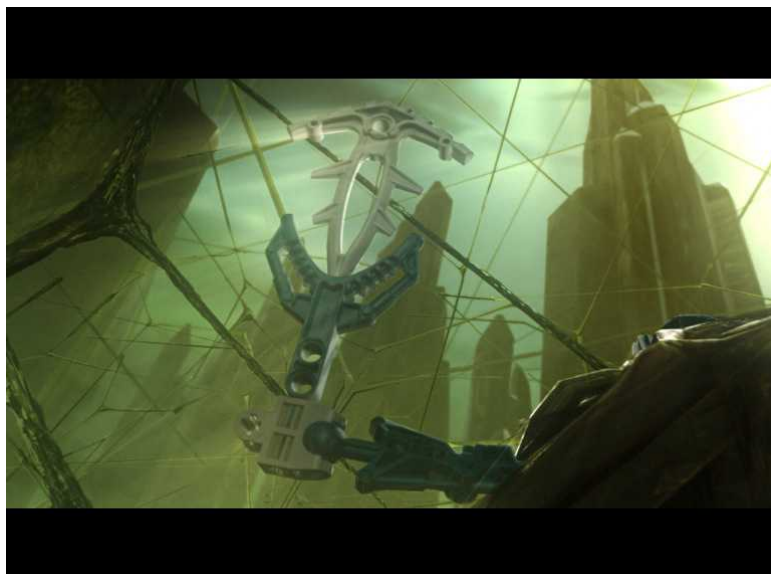
Shading, lys og compositingholdet (Nerving og Banner) er, i tæt samarbejdet med Faber, så småt begyndt at trylle. De første test comp's har set dagens lys, og looket er så småt ved at være fastlangt

Toa 1:

Med få undtagelser er texturering og rendering godt på vej i Toa 1 filmen. Faber har været forbi Ghost, og snakket endeligt look på filmen med Thomas Banner.



Toa 1 sc 10 sniger sig stille og roligt ind i målområdet, men stadigvæk lidt grøn.



PC (pre-production) af Toa 1 sc 50.
Faber og Banner brugte forrige fredag på at finde looket på krystaller og lysretning i Ko-metru.

Toa 2:

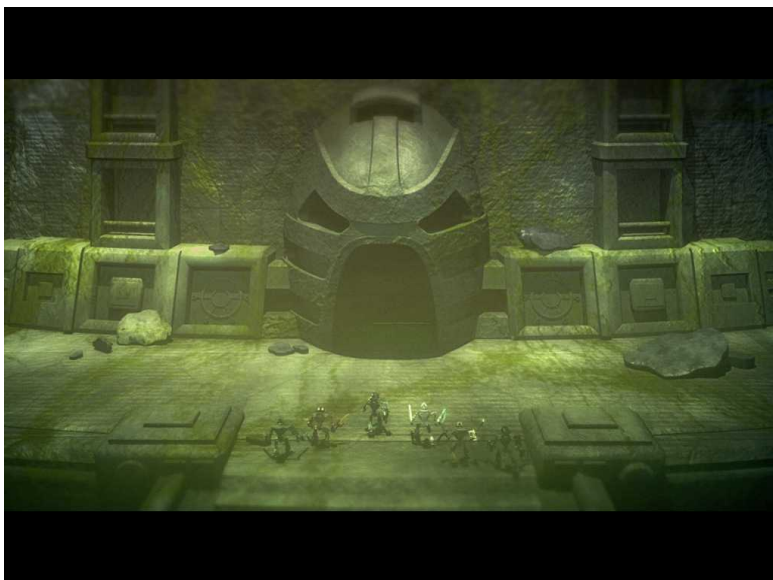
Der textureres og lyssættes på livet lys, og enkelte PPC 's er det også blevet til.



Er det ikke? Jo det er det. Her en PPC (pre-production comp.;-) af Toa 2 sc 10.

Toa 3:

Toa 3 er også kommet i kyndige hænder, og Colloseum begynder for alvor at tage form.



Toa 3 Sc 20:

Første billede af colloseum. Vores 6 helte står foran indgangen til Colloseum, der i den endelige version vil være spæret af spind. Billedet er kun comped ud fra et lag, og der er enkelte geometriske ændringer på vej. Se billede i fuldopløsning [her](#) (Af tekniske årsager er links forbeholdt folk uden for Ghost)

Godkendelseshesten blev trist



Tommy har allerede danset og spillet sig gennem en del godkendelser

Efter længere tids tristhed hos godkendelsesheste, har vi ansat en vikar til at varetage godkendelsesproceduren. Vi fik mange ansøgninger, men valget faldt i sidste ende på Tommy, der med sin store entusiasme, flotte tøj og lækre hår egnede sig perfekt til opgaven. Alle har taget godt i mod ham inkl. Jan og Christian fra Advance. I kan møde Tommy på worksitet under kolonnen APP.

Ugens dårlige citat:

Ugens dårlige citat, og dermed vinderen af en ekstrem dårlig flaske rødvin går til Thomas Banner :

"Han lever i Metru Nu -et"

Det var alt for denne gang, og jeg håber at vi "ses" i næste uge.

God weekend